

# PAUL KOZIEJA

## Game/Level Designer

E-Mail : [koziejapaul@gmail.com](mailto:koziejapaul@gmail.com)

Téléphone : [+33 6 88 47 42 34](tel:+33688474234)

Website : <http://www.koziejapaul.com>

Français - 14/12/1993 - Permis B

## Compétences

### Développement



Unity Engine  
en C#



Unreal Engine  
en Blueprints

### Design & Management



XMind  
Mind mapping



Trello  
Management

### Outils d'édition



3DS Max  
Modélisation et  
animation 3D



Photoshop  
Traitement  
image



Reaper  
Traitement  
audio

## Langues

**Français**, maternelle

**Anglais**, indépendant

**Espagnol**, niveau secondaire

## Jeux favoris

**Half-Life**, Valve Software

**Resident Evil**, Capcom

**Command & Conquer**, Westwood  
Studio / Electronic Arts

**Factorio**, Wube Software

## Expériences

**Fragmented**, Projet personnel (Juin 2019)

**Unity Developer** - Soutien de projet

Développement d'un jeu 2D avec trois partenaires pour soutenir un projet de mémoire d'un Master Arts Plastiques.

**PromiSelf Reflex-ON** chez DragOn Slide (Oct. - Déc. 2018)

**Unity Developer** - Freelance

Développement de mini-jeux en VR pour DragOn Slide.

**Dumpotopia**, Ludum Dare n°42 (Août 2018)

**Game Designer / Unity Developer** - Game Jam

Endless runner 2D réalisé avec trois partenaires lors de la Ludum Dare n°42.

**Pacman Divided**, Pot-au-Jeu (Juillet 2018)

**Game/Level Designer / Unity Developer** - Game Jam

Remake de Pacman en 3D réalisé avec trois partenaires lors du "Pot-au-Jeu" (Game Jam).

**The Successful Company**, Projet personnel (Avril 2018)

**Game/Level Designer / Unity Developer** - Indie Game

Jeu de réflexion satirique réalisé avec deux partenaires sorti en alpha sur Google Play.

**The Amazing Game 3.0**, Ludum Dare n°40 (Déc. 2017)

**Game/Level Designer / Unity Developer** - Game Jam

Jeu satirique réalisé avec deux partenaires lors de la Ludum Dare n°40.

**Overgo** chez Artenpik (Juillet - Septembre 2017)

**Unity Developer** - Stage

Développement d'expériences en Réalité Augmentée.

**Epic Loon** chez 3DDuo (Avril - Juillet 2017)

**Level Designer** - Stage

Conception et production de 25 niveaux pour "Epic Loon".

## Parcours

